

## AMBIENTACIÓN

Una de las tradiciones de la nación del fuego es el “Agni Kai”. Es un duelo sobre el control del fuego entre dos maestros fuego. El “Príncipe Zuko” es famoso por haber luchado contra su propio padre, el Señor del Fuego “Ozai”, en uno de estos duelos, es cuando recibió el ataque de su padre dejando esa cicatriz en su cara tan significativa.



Esta búsqueda del Avatar durará los 15 días. Durante este período, los miembros de las diferentes tribus, tendrán que convivir duramente y combatir en diferentes pruebas entre ellos, sufriendo luchas, acampadas infernales, guerrillas interminables, olimpiadas eternas, pero, desgraciadamente, solo una puede encontrar al Avatar. ¡BUENA SUERTE A TOD@S!

## Antes del 14 de Julio

- Recoger:
  - Camiseta del campamento (no la camisa del uniforme) que viene incluida en el precio.
  - Uniforme.
  - Folleto del campamento.
- Dejar:
  - Inscripción del campamento.
  - Tarjeta sanitaria.
  - Informe médico en el caso de alergia, intolerancia o similar.



## CAMPAMENTO MUNDO AVATAR

**COBREROS (ZAMORA)**  
**16 - 30 DE JULIO 2025**



## HISTORIA

Cobrereros es una localidad y un municipio situados en la provincia de Zamora, comunidad autónoma de Castilla y León. El nombre de Cobrereros tiene origen en el cobre, ya que los habitantes eran conocidos por la modelación de cobre.

El pueblo cuenta con algunos petroglifos que se conocen como "Huellas del caballo de Santiago", aseguran que son de origen celta.

Además, otra curiosidad es que al comenzar la Guerra de Independencia, algunos soldados cocinaron en los hornos del pueblo, y estos aún perduran en este.

## FORMA DE PAGO

- El precio del campamento se mantiene en 290 euros, en caso de 2º y 3er hermano pagarán 270 euros cada uno.
- Se puede realizar el pago en uno o dos plazos ( 145€/ 135€ + 145€/135€):

**Primer:** Antes del **5 de Junio**.

**Segundo:** Antes del **2 de Julio**.

**Pago único:** Desde hoy hasta el 2 de Julio.

**Si el pago se realizase fuera de fecha y sin aviso el precio sería de 330 euros.**

- El ingreso hay que hacerle en la cuenta de CAJA RURAL número:

**ES30 3060 1025 1622 3185 3827**

**CONCEPTO: "Nombre y apellidos del chic@ y unidad"**

- Es importante cumplir las fechas pues nos urge saber el número de acampados para hacer las previsiones necesarias de material y comida.
- Si alguien no pudiese cumplir las fechas de pago, por favor, poneros en contacto con Pepe Herrero (**653 37 76 34**)

## ¿Qué llevar?

-**Mochila grande** : debe tener asas anchas y en ningún caso ser maleta o bolsa de viaje, ya que realizaremos marchas con ella al hombro.

- **Uniforme Scout:** Camisa de la unidad, pañoleta y pantalón vaquero.

-**Ropa ordinaria:** Pantalones cortos, camisetas, mudas y muchos calcetines.

- **Ropa de abrigo:** Chándal, chubasquero y cazadora- forro polar (por la noche bajan las temperaturas).

-**Calzado:** Deportivas-playeras, botas y sandalias (no de dedos)

-**Ropa baño:** toalla grande, bañadores y sandalias (goma)

- Mochila pequeña, **saco de dormir**, **esterilla**, linterna y cantimplora.

-**Gorra** o similar.

-**Aseo:** toalla pequeña, jabón, champú, peine, cepillo de dientes,...Crema protectora para el sol y cacao.

- Instrumento musical, libros, tebeos para ratos libres.

-**Utensilios de la comida:** Plato, poto, cubiertos, servilleta de tela y bolsa de tela para guardarlos.

- Cuadernos de caza y progresión.

### MUY IMPORTANTE

Que los Lobatos participen en la preparación de la mochila. Así se enteran de lo que llevan y donde lo llevan. Fundamentalmente marcar todas las cosas y en bolsas independientes. Prever una bolsa de tela para ropa sucia.

El dinero que lleven los lobatos y troperos será gestionado por los jefes y se lo daremos en momentos en los que los chicos lo necesiten ( pueblo, marchas,..)

**RECOMENDABLE NO LLEVAR:** Navajas, móvil, electrónica en general. Los chavales podrán llamar a casa cuando estemos en el pueblo y desde una cabina pública, desde el campamento se podrán mandar y recibir cartas por correo postal.

